**Pauta Evaluación de Soluciones Torneo i 2020**

|  |  |
| --- | --- |
| Categoría del desafío: |  |
| Nombre de la Propuesta: |  |
| Evaluadores (2): |  |

**A.** **Frente a cada una de las siguientes afirmaciones, marque la opción que corresponda:**

3: Muy bien logrado

2: Logrado

1: Muy poco logrado

0: No logrado

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **3** | **2** | **1** | **0** | **Ponderación (%)** |
| **FORMULACIÓN DEL DESAFÍO 50%** | | | | | |
| La propuesta se conecta claramente con la temática de su desafío |  |  |  |  |  |
| Se define específicamente el problema y qué segmento(s) lo enfrenta(n) (potenciales beneficiarios) |  |  |  |  |  |
| La idea propuesta de solución responde al problema o necesidad identificada |  |  |  |  |  |
| La idea propuesta es inédita o corresponde a una idea debidamente adaptada a nivel local (innovación) |  |  |  |  |  |
| La idea presentada muestra claramente su diferencia con otras opciones de solución ya existentes |  |  |  |  |  |
| El Pitch resume adecuadamente la idea propuesta incorporando los elementos esenciales de ésta |  |  |  |  |  |
| El Pitch cumple con los aspectos formales (duración, claridad del mensaje) |  |  |  |  |  |
| **IMPLEMENTACIÓN DEL DESAFÍO 30%** | | | | | |
| La idea expuesta es factible y es factible y tiene potencial de ser implementada |  |  |  |  |  |
| El uso propuesto de los recursos iniciales requeridos es congruente con los objetivos del proyecto |  |  |  |  |  |
| La solución planteada genera impacto social, económico y/o medioambiental en la comunidad beneficiada |  |  |  |  |  |
| **APRENDIZAJE 20%** | | | | | |
| La propuesta a desarrollar propicia el trabajo interdisciplinario e involucra en su equipo distintas disciplinas. |  |  |  |  |  |
| El desafío favorece las competencias genéricas UDD (emprendimiento y liderazgo, responsabilidad pública, ética, visión global, visión analítica, comunicaciones, autonomía, eficiencia) |  |  |  |  |  |

**Comentarios y Retroalimentación**

|  |
| --- |
|  |